



PUNKTIŅŠ
Uzspēlēsim!
2.12.2016

1. Spēle “Krustiņi – nullītes”. Divi spēlētāji kvadrātā 3 x 3 rūtiņas pēc kārtas ieraksta “o” vai “x” – katrs spēlētājs vienu zīmi. Vinnē tas spēlētājs, kuram vienā rindā ir izkārtotas visas zīmes. Kurš no spēlētājiem var vinnēt, ja pareizi spēlē? Kurš vinnēs, ja šo spēli spēlēs “uz padošanos”?
2. Divi spēlētāji kvadrātā ar izmēru 4 x 4 rūtiņas pēc kārtas aizkrāso 2 blakus esošas rūtiņas. Zaudē tas, kuram vairs nav gājienu – nevar atrast divas blakus esošas tukšas rūtiņas. Kurš no spēlētājiem var vinnēt, pareizi spēlējot? Kā pareizi spēlēt “uz padošanos”?

- Kādas ir pirmā spēlētāja iespējas uzvarēt šajā spēlē, spēlējot uz taisnstūra 10 x 2 rūtiņas?
3. Doti 5 punkti, kur nekādi 3 no tiem neatrodas uz vienas taisnes. Divi spēlētāji pēc kārtas savieno kādus 2 punktus ar nogriezni. Vienam spēlētājam ir zils zīmulis, bet otram – sarkans. Zaudē tas, kurš pirmais ir uzzīmējis zilu (vai sarkanu) trijstūri, kura virsotnes ir dotie punkti..



4. Uz rūtiņu dēlīša visas apakšējās rindas ir salikti balti kauliņi, bet augšējā rindā – melni. Spēlētāji izdara gājienu pēc kārtas, sāk baltie. Vienā gājienu drīkst kauliņu pārbīdīt par vienu lauciņu uz priekšu (vertikāli), ja lauciņš ir tukšs, vai kaut pretinieka kauliņu pa diagonāli, ja tas atrodas uz diagonālās blakus rūtiņas. Nav obligāti jākauj pretinieka kauliņš, ja var izdarīt citu gājienu. Vinnē tas spēlētājs, kura kauliņš pirmais sasniedz dēlīša pretējo malu vai arī pretiniekam vairs nav gājienu. Izspēlējiet spēli uz dēlīša 3 x 3 lauciņi; 4 x 4 lauciņi; 5 x 5 lauciņi.

Mājās: izpēti otro spēli, ja divi spēlētāji spēlē to uz rūtiņu kvadrāta 7 x 2 rūtiņas!

Piezīme

Attēls lejupladēts no vietnes: <https://www.clipartsgram.com/download/F7foBwj>