

### 1. Trīs sivēntiņi

Uzdevumā bija teikts, ka Nif-nifs trāpa mērķī 30% gadījumu. Tas nenozīmē, ka, ja viņš met garām kādam no sivēntiņiem, viņš trāpīs pa to 70% gadījumu. Ir bezgalīgi daudz punktu, pa kuriem Nif-nifs varētu mest, tāpēc, ja viņš met garām kādam no sivēntiņiem, viņš netīšām pa tiem var trāpīt daudz retākos gadījumos, kā mērķējot tieši uz konkrēto sivēntiņu.

Ja ir teikts, ka Naf-nafs pusē gadījumu trāpa tur, kur ir mērķējis, tas nenozīmē, ka, ja viņš vienā gājienā netrāpīja mērķī, tad nākamajā metienā viņš noteikti trāpīs. To var salīdzināt ar monētas mešanu. Monēta var uzkrīt vai nu ar ciparu, vai ar ģerboni uz augšu (parasti pieņem, ka tā nenokrīt uz maliņas). Abi šie gadījumi ir vienlīdz iespējami. Bet var pārlicināties praksē, ka, ja pirmajā metienā uzkrita cipars, ne vienmēr otrajā metienā uzkritīs ģerbonis. Aptuveni pusē gadījumu uzkritīs cipars un aptuveni pusē gadījumu – ģerbonis, ja metienu skaits būs ļoti liels – jo lielāks mēģinājumu skaits, jo precīzāk izpildīsies šī sakarība.

### 2. Neparastā spēle

Šāda tipa uzdevumos galvenais ir saprast, ka viena gadījuma aprakstīšana nav pierādījums. Tas ir tikai viens no daudziem variantiem, kā spēle varētu tikt izspēlēta.

Tāpat jāsaprot, ka tikai noteiktas stratēģijas aprakstīšana nav viss atrisinājums. Obligāti ir jāpaskaidro vai jāpamato, kāpēc šī stratēģija strādās vienmēr un kāpēc Ingai nav cerību uzvarēt.

### 3. Ziemassvētku dāvana

Ļoti labi, ja esi izdomājis, kā ir jāsgriež dāvanu kaste, bet noteikti ir jāparāda, kā no iegūtajām daļām var salikt kvadrātu. Tikai tad, kad esi parādījis, kā jāsaliek kvadrāts, esi pilnībā atrisinājis uzdevumu.

Arī tad, ja tev nesanāk šāda tipa uzdevumos iegūt prasīto, vari parādīt daļēju risinājumu. Piemēram, kā var izveidot kasti, sagriežot to četrās, nevis trīs daļās. Ļoti iespējams, ka arī par tādiem risinājumiem dabūsi dažus punktus.

### 4. Sniega kauja

Tikai daži no risinātajiem bija iedomājušies, ka taisni var vilkt jebkādā virzienā – tai nav obligāti jāiet pa pēdējo Monikas salikto pilno rindu. Ja izdevās atrast taisni, uz kuras atradās 32 pikas, tad obligāti ir jāpierāda, ka nav taisnes, uz kuras atrodas vairāk nekā 32 pikas. Tikai tad, kad arī tas ir pierādīts, uzdevums ir pilnībā atrisināts.

### 5. Krāsainās lampiņas

Daudzi bija sapratuši, ka skaitļu kvadrātiem ir nepāra skaits dalītāju, bet pārējiem skaitļiem – pāra skaits dalītāju. Šādas lietas olimpiādēs parasti ir jāpamato.

Pat tad, ja neizdomāji visu uzdevuma risinājumu līdz galam, noteikti vari uzrakstīt idejas vai faktus, ko, uzdevumu risinot, esi pamanījis. Piemēram, ka visas lampiņas, kuru numurs ir pirmskaitlis būs zaļā krāsā, jo tās tiks pārmainītas tikai vienu reizi.

**Piezīme.** Ja uzdevumus esat pildījuši kopīgi, risinājumus gaidīsim kā komandas darbu.

Ja risinot rodas uzdevuma formulējumu neskaidrības, savus jautājumus droši sūtiet uz e-pastu [nms@lu.lv](mailto:nms@lu.lv)