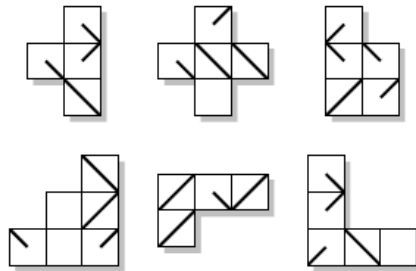
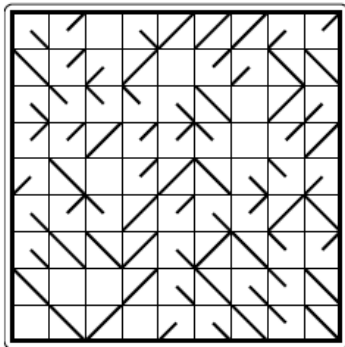




**PUNKTIŅŠ**  
**Spēlītes**  
 17.11.2017

1. Atrodi, kur 6 figūriņas atrodas labirintā! Tās nepārklājas. Atrastās figūras apveic un viegli iekrāso tās dažādās krāsās!



2. Vienpadsmit čūskas cieši viena pie otras saritinājušās vienā mudžeklī kvadrāta iekšpusē. Atrodi tās zīmējumā, katru iekrāso citā krāsā. Nav brīvu rūtiņu.

			5	4					
							3		4
							2		2
6					1				
		5	1					3	
					7	6		7	8
			10	11					
	11				10		9		
						9	8		

**Divu spēlētāju spēles, kur spēlētāji gājienus izdara pēc kārtas:**

3. Uz papīra rindā savilkta minusu svītriņas (brīvi izvēlēts skaits). Spēlētājs savā gājienu var pārvērst par plusiņu vai nu vienu, vai arī divas blakus stāvošas svītriņas. Uzvarējis ir tas, kurš izdara pēdējo gājienu.
4. Divi spēlētāji pēc kārtas izkrāso divas blakus esošas rūtiņas katrs savā krāsā kvadrātā ar izmēru 10 x 10 rūtiņas. Krāsošanu sāk no diviem diagonāli pretējiem kvadrāta stūriem. Vienas krāsas figūras obligāti saskaras ar stūriem, bet ne ar malām. Zaudējis ir tas spēlētājs, kurš vairs nevar izdarīt gājienu.
5. Rindā izvietoti 19 aplīši. Uz pirmā aplīša novietots kauliņš. Kauliņu drīkst pārbīdīt par vienu, diviem vai 3 aplīšiem. Spēlētāji izdara gājienus pēc kārtas. Uzvarētājs ir tas, kurš kauliņu novieto uz pēdējā aplīša.