



**PUNKTIŅŠ**  
**Spēlītes**  
17.11.2017

1. Vienpadsmit čūskas cieši viena pie otras saritinājušās vienā mudžeklī kvadrāta iekšpusē. Atrodi tās zīmējumā, katru iekrāso citā krāsā. Nav brīvu rūtiņu.

|   |    |   |    |    |    |   |   |   |   |
|---|----|---|----|----|----|---|---|---|---|
|   |    |   | 5  | 4  |    |   |   |   |   |
|   |    |   |    |    |    |   |   | 3 | 4 |
|   |    |   |    |    |    |   |   |   |   |
|   |    |   |    |    |    |   | 2 |   | 2 |
| 6 |    |   |    |    | 1  |   |   |   |   |
|   |    |   |    |    |    |   |   |   |   |
|   |    | 5 | 1  |    |    |   |   | 3 |   |
|   |    |   |    |    | 7  | 6 |   | 7 | 8 |
|   |    |   | 10 | 11 |    |   |   |   |   |
|   | 11 |   |    |    | 10 |   | 9 |   |   |
|   |    |   |    |    |    | 9 | 8 |   |   |

**Divu spēlētāju spēles, kur spēlētāji gājienus izdara pēc kārtas:**

2. Uz papīra rindā savilkta minusu svītriņas (brīvi izvēlēts skaits). Spēlētājs savā gājienu var pārvērst par plusiņu vai nu vienu, vai arī divas blakus stāvošas svītriņas. Uzvarējis ir tas, kurš izdara pēdējo gājienu.
3. Divi spēlētāji pēc kārtas izkrāso divas blakus esošas rūtiņas kvadrātā ar izmēru 10 x 10 rūtiņas. Krāsošanu sāk no diviem diagonāli pretējiem kvadrāta stūriem. Vienas krāsas figūras obligāti saskaras ar stūriem, bet ne ar malām. Zaudējis ir tas spēlētājs, kurš vairs nevar izdarīt gājienu.
4. Rindā izvietoti 19 aplīši. Uz pirmā aplīša novietots kauliņš. Kauliņu drīkst pārbīdīt par vienu, diviem vai 3 aplīšiem. Spēlētāji izdara gājienus pēc kārtas. Uzvarētājs ir tas, kurš kauliņu novieto uz pēdējā aplīša.
5. Rindā izvietoti 21 aplītis. Trīs kauliņi ir izvietoti uz kaut kādiem trīs dažādiem aplīšiem, bet neviens kauliņš nav uz pēdējā aplīša. Spēlētājs drīkst pārbīdīt kādu kauliņu uz jebkuru brīvu aplīti virzienā uz priekšu. Citiem kauliņiem pārlēkt nedrīkst. Ja kauliņš sasniedz pēdējo aplīti, to no spēles noņem. Vinnētājs ir tas spēlētājs, kurš no spēles noņem pēdējo kauliņu.