

## Vērtēšanas kritēriji

Vērtēšanas kritēriji izstrādāti, balstoties uz dotajiem uzdevumu atrisinājumiem. Par katru uzdevumu var iegūt 0 – 10 punktus.

Nemiet vērā, ka piedāvātie risinājumi nav vienīgie pareizie. **Ja skolēna risinājums atšķiras no piedāvātajiem atrisinājumiem, tas ir objektīvi jāizvērtē atbilstoši matemātikas un loģikas likumiem (skat. vispārīgos vērtēšanas kritērijus).**

Kritēriji		Punkti
<b>9. klase</b>		
9.1.	legūst funkcijas grafika krustpunkta ar $x$ asi koordinātas	1
	legūst kvadrātvienādojumu $m^2 - m - 2 = 0$	1
	legūst, ka $m_1 = -1$ un $m_2 = 2$	2
	Vērtībai $m_1 = -1$ iegūst atbilstošo funkciju $y = 4x - 8$ un pamato, ka tā ir augoša	3
	Vērtībai $m_1 = 2$ iegūst atbilstošo funkciju $y = -2x + 4$ un pamato, ka tā ir dilstoša	3
9.2.	<b>1. atrisinājums</b>	
	Aprakstīts vai ilustrēts gadījums, kad uz katra svaru kausa atrodas pa vienai lodītei dažādās krāsās, un svāri ir līdzsvarā	4
	Aprakstīts vai ilustrēts gadījums, kad uz katra svaru kausa atrodas pa vienai lodītei dažādās krāsās, un svāri nav līdzsvarā	6
	<b>2. atrisinājums</b>	
	Aprakstīta vai ilustrēta pirmā svēršana, kad uz katra svaru kausa atrodas pa vienai lodītei no katras krāsas, un pamatots, ka svāri noteikti nav līdzsvarā	4
	Aprakstīta vai ilustrēta otrā svēršana, kurā tiek salīdzinātas jebkuras divas lodītes no vieglā kausa	6
	<b>3. risinājums</b>	
	Uzrakstīts vai ilustrēts, ka vienā svaru kausā ieliek divas vienas krāsas lodītes, bet otrā – divas dažādu krāsu lodītes	1
	Aprakstīts vai ilustrēts gadījums, kad svāri ir līdzsvarā un aprakstīta otrā svēršana, kā atrast vieglāko lodīti	3
	Aprakstīts vai ilustrēts gadījums, kad kauss ar divām vienādas krāsas lodītēm ir smagāks un aprakstīta otrā svēršana, kā atrast vieglāko lodīti	3
	Aprakstīts vai ilustrēts gadījums, kad kauss ar divām vienādas krāsas lodītēm ir vieglāks un aprakstīta otrā svēršana, kā atrast vieglāko lodīti	3
	Apskatīti tikai daži speciālgadījumi vai izmantotas vairāk nekā divas svēršanas	Ne vairāk kā 4

9.3.	<b>1. atrisinājums</b>	
	Par zīmējumu, kurā attēlots tikai dotais	0
	Uzdevumā minētie četrstūri sadalīti trijstūros (piem., novilkta nogriežņi $OB$ un $OD$ v.tml.)	1
	Secināts, ka no punkta $O$ pret kvadrāta paralēlajām malām novilkto divu perpendikulu summa ir vienāda ar kvadrāta malas garumu	2
	Ideja, ka var izmantot trijstūra laukuma aprēķināšanas formulu $S_{\Delta} = \frac{1}{2}ah_a$	1
	Aprēķināti nepieciešamo trijstūru laukumi, lai iegūtu uzdevumā minēto četrstūru laukumus	6
	<b>2. atrisinājums</b>	
	Par zīmējumu, kurā attēlots tikai dotais	0
	Novilkta nogriežņi $EF$ , $FG$ , $GH$ un $HE$	1
	Pamatots, ka trijstūri $HAE$ , $EBF$ , $FCG$ un $GDH$ ir vienādi	1
	Pamatots, ka četrstūris $EFGH$ ir kvadrāts	2
	Ideja, ka var izmantot trijstūra laukuma aprēķināšanas formulu $S_{\Delta} = \frac{1}{2}ah_a$	1
Aprēķināti nepieciešamo trijstūru laukumi, lai iegūtu uzdevumā minēto četrstūru laukumus	5	
9.4.	Par a) gadījumu (kopā 5 punkti)	
	Uzrakstīts, ka prasītais nav iespējams	1
	Pamatots, ka skaitļus nevar ierakstīt atbilstoši uzdevuma nosacījumiem	4
	Par dažiem piemēriem, kuros parādīts, ka kvadrātā $7 \times 7$ skaitļus nevar ierakstīt atbilstoši uzdevuma nosacījumiem	Ne vairāk kā 1
	Par b) gadījumu (kopā 5 punkti)	
Uzrakstīts, ka prasītais ir iespējams	1	
Parādīts pareizs skaitļu izvietojums kvadrātā $8 \times 8$	4	
9.5.	Parādīts pareizs piemērs, kur dotajai ciparu virknei beigās pievienoti trīs cipari (2 punkti), un pamatots, ka iegūtais skaitlis dalās ar 2019 (2 punkti)	4
	Pamatots, ka ar viena cipara pievienošanu nepietiek	3
	Pamatots, ka ar divu ciparu pievienošanu nepietiek	3

Vērtēšanas kritēriji izstrādāti, balstoties uz dotajiem uzdevumu atrisinājumiem. Par katru uzdevumu var iegūt 0 – 10 punktus.

Nemiet vērā, ka piedāvātie risinājumi nav vienīgi pareizie. **Ja skolēna risinājums atšķiras no piedāvātajiem atrisinājumiem, tas ir objektīvi jāizvērtē atbilstoši matemātikas un loģikas likumiem (skat. vispārīgos vērtēšanas kritērijus).**

10. klase		
10.1.	legūst funkcijas grafika krustpunkta ar $x$ asi koordinātas	1
	legūst kvadrātvienādojumu $m^2 + 4m = 0$	1
	legūst, ka $m_1 = 0$ un $m_2 = -4$	2
	Vērtībai $m_1 = 0$ iegūst atbilstošo funkciju $y = x^2 - 1$ un atrod otru krustpunktu ar $x$ asi	3
	Vērtībai $m_1 = -4$ iegūst atbilstošo funkciju $y = x^2 + 4x - 5$ un atrod otru krustpunktu ar $x$ asi	3
10.2.	<b>1. atrisinājums</b>	
	Aprakstīta vai ilustrēta pirmā svēršana, kad uz katra svaru kausa atrodas pa trīs monētām un pamatots, ka svāri noteikti nav līdzsvarā	4
	Aprakstīta vai ilustrēta otrā svēršana, kā atrast vienu no smagākajām monētām	6
	<b>2. atrisinājums</b>	
	Aprakstīts vai ilustrēts gadījums, kur uz katra svaru kausa atrodas pa divām monētām, un svaru kausi ir līdzsvarā	4
Aprakstīts vai ilustrēts gadījums, kur uz katra svaru kausa atrodas pa divām monētām, un svaru kausi nav līdzsvarā	6	
	Apskatīti tikai daži speciālgadījumi vai izmantotas vairāk nekā divas svēršanas	Ne vairāk kā 4
10.3.	Pamana, ka $AC = CE$ , $CH = CG$ , $DH = DB$ , $DE = DF$	2
	legūst, ka $AG = FB$	2
	Izsaka $AC$ (3 punkti) un $BD$ (3 punkti), izmantojot vienāda garuma nogriežņus	6
	Tikai par ideju, ka jāizmanto pieskaru nogriežņu vienādība	1
10.4	Par ideju, ka jāsadala skaitļi divās pēc apjoma vienādās grupās $A$ un $B$ un viens atlikušais skaitlis $x$ neietilpst nevienā no tām	1
	Secina, ka $S_A + x > S_B$ un $S_B + x > S_A$	4
	Pamato, ka visi $x > 0$	5
	Pārbaudīts tikai viens vai daži piemēri nevis pierādīts vispārīgais gadījums	Ne vairāk kā 1
10.5	Vienādojums pārveidots formā $10(100 - m) = 9(n - 1)$	2
	Secina, ka $(100 - m)$ dalās ar 9	2
	Atrod derīgās $m$ vērtības, kas ir pirmskaitļi	3
	Atrod atbilstošās $n$ vērtības	3
	Veikta pilnā pārļase, pārbaudot visus pirmskaitļus $m$ , kas mazāki nekā 101	10
	Uzrakstīta tikai pareiza atbilde	2

Vērtēšanas kritēriji izstrādāti, balstoties uz dotajiem uzdevumu atrisinājumiem. Par katru uzdevumu var iegūt 0 – 10 punktus.

Nemiet vērā, ka piedāvātie risinājumi nav vienīgie pareizie. **Ja skolēna risinājums atšķiras no piedāvātajiem atrisinājumiem, tas ir objektīvi jāizvērtē atbilstoši matemātikas un loģikas likumiem (skat. vispārīgos vērtēšanas kritērijus).**

11. klase		
11.1.	No funkcijas $y = bx + c$ un tai atbilstošā grafika iegūst, ka $b < 0$	2
	No funkcijas $y = ax^2 + bx + c$ un tai atbilstošā grafika iegūst, ka $a > 0$ un pamato, ka $b > 0$	6
	Secina, ka nav attēloti doto funkciju grafiki	2
11.2.	Par a) gadījumu (kopā 5 punkti)	5
	Par b) gadījumu, kas reizē ir atrisinājums arī a) gadījumam (kopā 10 punkti)	
	Aprakstīta vai uzzīmēta "olimpiskā shēma", kā atrast labāko šahistu	5
	Secināts, ka otrs labākais šahists meklējams tikai un vienīgi no tiem 4 šahistiem, kas spēlējuši ar uzvarētāju un tam zaudējuši.	1
	Aprakstīts vai uzzīmēts, kā no šiem četriem šahistiem atrast labāko, izspēlējot 3 partijas	4
	Apskatīti tikai daži speciālgadījumi vai prasītais noskaidrots, bet izmantotas vairāk partijas nekā uzdevumā prasīts	Ne vairāk kā 4
11.3.	Par zīmējumu, kurā attēlots tikai dotais	0
	<b>1. atrisinājums</b>	
	Zīmējumā novilkta nogriežņi $B_1C_1$ un $B_2C_2$	1
	Pamato, ka $\Delta AB_1C_1 \sim \Delta AB_2C_2$	4
	Pamato, ka $\Delta B_1AB_2 \sim \Delta C_1AC_2$	4
	No līdzīgiem trijstūriem secina, ka $\sphericalangle B_2B_1A = \sphericalangle C_2C_1A$	1
	<b>2. atrisinājums</b>	
	Zīmējumā novilkta nogriežņi $B_1C_1$ un $B_2C_2$	1
	Pamato, ka $\sphericalangle C_1B_1A = \sphericalangle C_2B_2A = 90^\circ$	2
	Pamato, ka ap četrstūri $B_1B_2C_2C_1$ var apvilkt riņķa līniju	5
No ievilktajiem leņķiem secina, ka $\sphericalangle B_2B_1A = \sphericalangle C_2C_1A$	2	
11.4.	<b>1., 2. atrisinājums</b>	
	Abas nevienādības puses reizina ar $ab > 0$ vai pārraksta izteiksmes, izmantojot kvadrātsaknes, ievērojot, ka $a, b > 0$	2
	Atdalīts pilnais kvadrāts	7
	Secinājums, ka dotā nevienādība ir patiesa	1
	Ideja, ka var izmantot formulu $x^2 - 2xy + y^2 = (x - y)^2$	1
	<b>3. atrisinājums</b>	
	Izmantota nevienādība starp vidējo aritmētisko un vidējo ģeometrisko un iegūts vajadzīgais	10
Ideja, ka var izmantot sakarību starp vidējo aritmētisko un vidējo ģeometrisko	1	

11.5.	<b>1. atrisinājums</b>	
	Vienādojums pārveidots formā $20(100 - m) = 19(n - 1)$	3
	Secina, ka $(100 - m)$ dalās ar 19	2
	Atrod derīgās $m$ vērtības, kas ir pirmskaitļi	3
	Atrod atbilstošās $n$ vērtības	2
	<b>2. atrisinājums</b>	
	Apskata doto vienādojumu pēc moduļa 19 un secina, ka $m \equiv 5 \pmod{19}$	5
	Atrod derīgās $m$ vērtības, kas ir pirmskaitļi	3
	Atrod atbilstošās $n$ vērtības	2
	Veikta pilnā pārlase, pārbaudot visus pirmskaitļus $m$ , kas mazāki nekā 101	10
	Uzrakstīta tikai pareiza atbilde	2

Vērtēšanas kritēriji izstrādāti, balstoties uz dotajiem uzdevumu atrisinājumiem. Par katru uzdevumu var iegūt 0 – 10 punktus.

Nemiet vērā, ka piedāvātie risinājumi nav vienīgie pareizie. **Ja skolēna risinājums atšķiras no piedāvātajiem atrisinājumiem, tas ir objektīvi jāizvērtē atbilstoši matemātikas un loģikas likumiem (skat. vispārīgos vērtēšanas kritērijus).**

12. klase		
12.1.	Secina, ka varbūtība, ka abas izvilktais lodītes būs vienā krāsā, ir vienāda ar $\frac{1}{2}$	1
	legūst vienādojumu $\frac{m(m-1)+66\cdot 65}{(66+m)(65+m)} = \frac{1}{2}$	5
	Atrisina iegūto vienādojumu	4
12.2.	<b>1. atrisinājums</b> Ideja, ka vienā jautājumā skaitļi jāsadala divās (pēc iespējas) vienāda apjoma grupās Aprakstīts vai attēlots, kā var uzzināt iedomāto skaitli	1 9
	<b>2. atrisinājums</b> Ideja, ka var izmantot skaitļa bināro pierakstu Aprakstīts, kā var uzzināt iedomāto skaitli	1 9
	Apskatīti tikai daži speciālgadījumi vai prasītais noskaidrots, bet izmantoti vairāk nekā 6 jautājumi	Ne vairāk kā 4
12.3.	Par zīmējumu, kurā attēlots tikai dotais	0
	<b>1. atrisinājums</b> Uzraksta, ka punkts $O$ ir trijstūra $ABC$ bisektrišu krustpunkts Divos veidos izsaka trijstūra $DEF$ leņķus, izmantojot trijstūra $ABC$ leņķus legūst un atrisina vienādojumus	1 7 2
	<b>2. atrisinājums</b> Uzraksta, ka punkts $O$ ir trijstūra $ABC$ bisektrišu krustpunkts Punkts $O$ ir trijstūrim $DEF$ apvilktās riņķa līnijas centrs – vidusperpendikulu krustpunkts Secina, ka trijstūri $ABC$ un $DEF$ ir homotētiski ar homotētijas centru $O$ Secina, ka trijstūra $DEF$ bisektrišu krustpunkts sakrīt ar vidusperpendikulu krustpunktu Secina, ka trijstūris $DEF$ ir regulārs un arī trijstūris $ABC$ ir regulārs	1 1 3 2 3
12.4.	<b>1. atrisinājums</b> Apskatīts gadījums, kad $b = c$ Ideja, ka var reizināt ar saistīto izteiksmi $\sqrt{a^2 + b^2} + \sqrt{a^2 + c^2}$ Pierādīts, ka nevienādība ir patiesa vienā no gadījumiem $b > c$ vai $b < c$ Uzrakstīts, ka otru gadījumu pierāda analogiski	1 1 7 1
	<b>2. atrisinājums</b> Apskatīts gadījums, kad $b = c$ Ideja, ka uzdevumu var interpretēt, izmantojot nogriežņus ar garumiem $a, b$ un $c$ Izveido atbilstošu ģeometrisku zīmējumu Ar Pitagora teorēmu iegūst nogriežņu garumus $\sqrt{a^2 + c^2}$ un $\sqrt{a^2 + b^2}$ Izmantojot trijstūra nevienādību, pamato prasīto	1 1 1 2 5

12.5.	Uzrakstīts, ka der vērtības formā $a = \frac{k(k+1)}{2}$ un $b = \frac{k(k-1)}{2}$ , kur $k$ ir naturāls skaitlis, kas lielāks nekā 1	4
	Pamatots, ka atbilstošās $a$ un $b$ vērtības ir naturāli skaitļi	2
	Pamatots, ka, ievietojot šīs vērtības dotajā vienādojumā, iegūstam patiesu vienādību (vai arī atbilstošās $a$ un $b$ vērtības iegūtas spriedumu ceļā)	4
Atrasts viens vai daži atrisinājumi		Ne vairāk kā 4

### Vispārīgie vērtēšanas kritēriji

olimpiāžu darbu vērtēšanai, ja nav doti citi norādījumi vai skolēna risinājums atšķiras no piedāvātā risinājuma

Kritēriji	Punkti
Uzdevums nav risināts; tīrrakstā nav minēts pat uzdevuma numurs.	– (svītriņa)
Tīrrakstā minēts uzdevuma numurs, bet risinājumā nav nevienas vērtīgas idejas, kas varētu vest pie pareiza atrisinājuma.	0
Dažas derīgas idejas, bet bez tālākas izmantošanas vai pamatojuma.	1 – 2
Veiksmīgi iesākts risinājums, bet nav saskatīts virziens, kā turpināt iesākto un novest līdz galam.	3 – 4
Puse risinājuma.	5
Pareizi iesākts un turpināts risinājums, kas tomēr nav paspēts vai prasts novest līdz pašam galam.	6
Principā pareizs risinājums, bet ir kāda lielāka iebilde, nepilnība, trūkums.	7
Uzdevums atrisināts, bet risinājumam nelieli defekti – trūkst kāda paskaidrojuma, izlaistas mazāk būtiskas, bet tomēr nepieciešamas detaļas u.tml.	8 – 9
Absolūti pareizs un skaidri saprotami pierakstīts risinājums bez iebildēm, piebildēm un citiem trūkumiem.	10